

1. razred – informatika – slobodna aktivnost

Nastavna cjelina	Nastavna tema	Broj sati
0. Uvodni sat	Upoznavanje s učenicima	1
1. Moje računalo	Računalo	20
	Dijelovi računala	
	Uključivanje računala	
	Rad s mišem	
	Isključivanje računala	
	Pokretanje programa	
	Prozor programa	
	CD i DVD disk	
	Obrazovni programi	
2. Moj prvi crtež	Program Bojanje	22
	Prozor programa Bojanje	
	Crtamo olovkom	
	Spremanje crteža	
	Novi crtež	
	Crtamo kistom	
	Što ako pogriješimo	
	Otvaranje datoteke	
	Crtamo u boji	
	Bojanje površina	
	Crtanje likova	
	Povlačimo ravne crte	
Samostalna izrada crteža		
3. Pišemo na računalu	Pišemo prve riječi	12
	Upoznajmo program za pisanje	
	Tko će bolje	
4. Crtamo s Kornijem	Korni crta ravnu crtu	15
	Crtanje kvadrata i pravokutnika	
	Crtamo i bojimo	
	Korni ide bez crte	
	Kornijeva kućica	

2. razred – informatika – slobodna aktivnost

Nastavna cjelina	Nastavna tema	Broj sati
0. Uvodni sat	Upoznavanje s učenicima	1
1. Pišemo na računalu	Ponovimo	16
	Velika i mala slova	
	Spremanje i otvaranje dokumenta	
	Odlomak	
	Ispišimo priču	
	Ponavljanje pisanja na računalu	
2. Moje računalo	Kako pamti računalo. Datoteke i mape	10
	Pravljenje reda na disku	
	Prilagodimo radnu površinu	
	Glazba i pokretne slike	
3. Crtež na računalu	Ponovimo	20
	Izrezak crteža	
	Izrezak iz dvije datoteke	
	Pogled na sliku	
4. Internet – prozor u svijet	Internet	10
	Šetnja internetom	
5. Igramo se s Kornijem	Ponovimo	13
	Kornijeve boje	
	Kornijev dvorac	
	Korni u košnici	
	Crtamo s Kornijem	

3. razred – informatika – slobodna aktivnost

Nastavna cjelina	Nastavna tema	Broj sati
0. Ponavljanje gradiva 2. razreda	Moje računalo	8
	Crtež na računalu	
	Pišemo na računalu	
	Crtamo Kornijem	
1. Kako pamti računalo	Pamćenje podataka	4
	Vanjski spremnici	
	Unutarnji spremnici	
	Radni i trajni spremnici	
2. Povezivanje računala	Povezivanje računala	12
	Internet	
	Kako pronaći zanimljivosti na Internetu	
	Moja prva elektronička poruka	
	Mali bonton za upotrebu elektroničke pošte	
3. Pišemo na računalu	Ponovimo	14
	Oblikujemo tekst	
	Kopiramo i premještamo tekst	
	Traženje i zamjena riječi	
	Samostalno oblikujemo dokument	
4. Crtamo na računalu	Ponovimo	10
	Svojstva crteža	
	Izgled crteža	
5. Snimamo zvuk	Snimamo zvuk	6
6. Igramo se s Kornijem	Ponovimo	16
	Moj prvi program	
	Crtamo Bobijevu kućicu	
	Korni zna računati	
	Ponovimo	

4. razred – informatika – slobodna aktivnost

Nastavna cjelina	Nastavna tema	Broj sati
0. Ponavljanje gradiva 3. razreda	Projekt: Moja domovina Hrvatska	4
1. Programski jezik Terrapin Logo	Prvi korjjačini koraci	22
	Moj prvi program	
	Petljamo petlju	
	Nizovi likova	
	Crteži mijenjaju veličinu	
	Tko će bolje, tko će ljepše	
2. Snimamo fotozapise i videozapise	Snimanje fotozapisa	16
	Projekt	
	Obrada fotozapisa	
	Snimanje videozapisa	
	S papira u računalo	
3. Elektronička pošta	Elektronička adresa	14
	Program za elektroničku poštu	
	Rad s porukama	
	Opasnosti interneta	
4- Projekti	Projekt na zadanu temu	14